



上野エンタメスペース

上さま

麻雀初心者講座

初めて牌を握る人へ

こんなところに麻雀文化

実は知ってる？

麻雀発の言葉

- 失敗したらメンツガタナイ
- 飲み会ランチャンだよー
- ダマテンで進めていこう
- テンパるととんでもないことしちゃう
- あと一回休んだら、出席不足にリーチ

基本を学ぼう

麻雀の基本

麻雀の哲学

- 難しいのはイイ！
 - 綺麗なのはもっとイイ！
 - 卑怯なのはダメ！
-
- 所作は知っておくとヨイ！

麻雀の数字

- 14枚揃えたらあがり→自分で揃えても他からもらってもOK
- 4人でプレイ
- 25,000点からスタート
- 親は1.5倍もらえるけど2倍払う。親は2周する
- 反時計回り

麻雀の道具

- 牌 (tile)
 - 34種類 → それぞれ4つずつで136牌
 - 萬子 (マンズ・ワズ) 1から9 9種
 - 索子 (ソーズ) 1から9 9種
 - 筒子 (ピンズ) 1から9 9種
 - 字牌 (ジハイ) 東西南北 白發中 7種
- 点棒
 - 5種類
 - 1万点、5千点、1千点、500点、100点

牌(ハイ tile)

- 么九牌・中張牌
- 数牌・字牌(三元牌・風牌(白風・場風・オタ風))

萬子(ワングズ character suit)

- 概要: 数牌の1つ、9種類
- 読み方: 数字+ワン(マン)

イーワン

リャンワン

サンワン

スーワン

ウーワン

ローワン

チーワン

パーワン

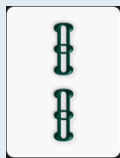
キュウワン

索子(ソーズ bamboo suit)

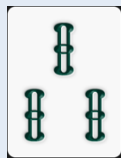
- 概要: 数牌の1つ、9種類
- 読み方: 数字+ソー(ゾー)



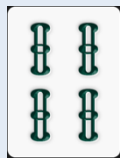
イーソー



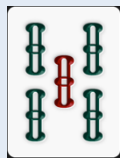
リャンゾー



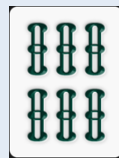
サンゾー



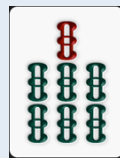
スーソー



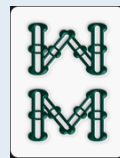
ウーソー



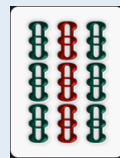
ローソー



チーソー



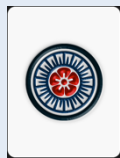
パーソー
パツソー



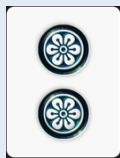
キュウソー

筒子(ピンズ circle suit)

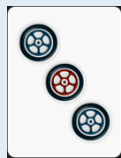
- 概要: 数牌の1つ、9種類
- 読み方: 数字+ピン



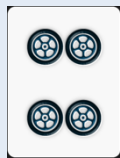
イーピン



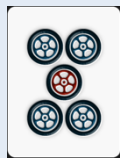
リャンピン



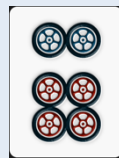
サンピン



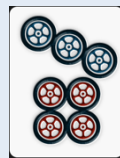
スーピン



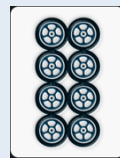
ウーピン



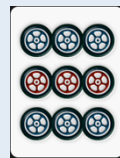
ローピン



チーピン



パーピン



キュウピン

字牌(ジハイ honor tiles)

- 風牌十三元牌の7種
- 場風、自風、三元牌は3枚集めると1役になる
- 場風、自風以外は「オタ風(オタカゼ)」という

east



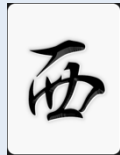
トン

south



ナン

west



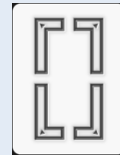
シャー

north



ペー

white



ハク

green



ハツ

red



チュン

牌の種類まとめ

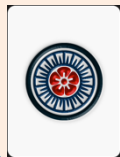
中張牌(チュンチャンパイ)

么九牌(ヤオチュウハイ)

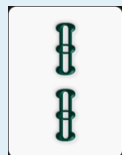
数牌(シューパー)

字牌(ジハイ)

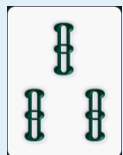
一萬



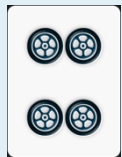
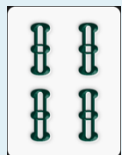
二萬



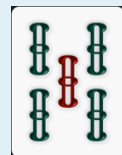
三萬



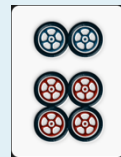
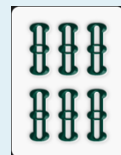
四萬



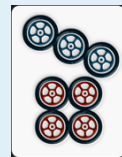
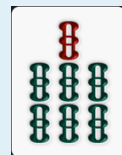
伍萬



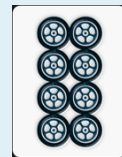
六萬



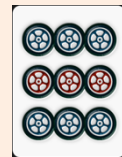
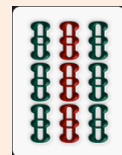
七萬



八萬



九萬

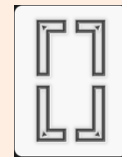


東

南

西

北



發

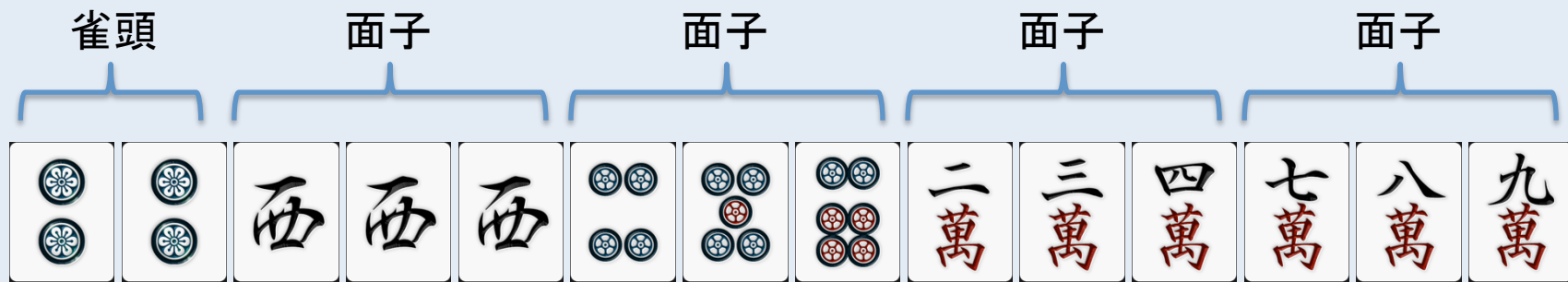
中

基本を学ぼう

麻雀のあがり

上がりの形

- 雀頭＋面子＋面子＋面子＋面子の14枚
- 自摸(ツモ)か栄(ロン)で完成
- 但し、一翻縛り、役に注意



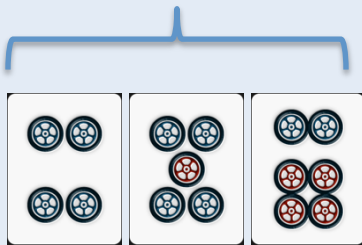
刻子・順子・槓子

- 刻子(コーツ) : 同じ牌が3枚
- 順子(シュンツ) : 同じマークの順番の牌が3枚
- 槓子(カンツ) : 同じ牌が4枚(で3枚扱い)

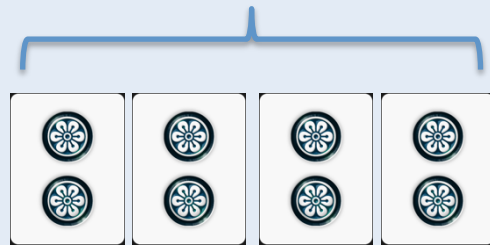
刻子



順子



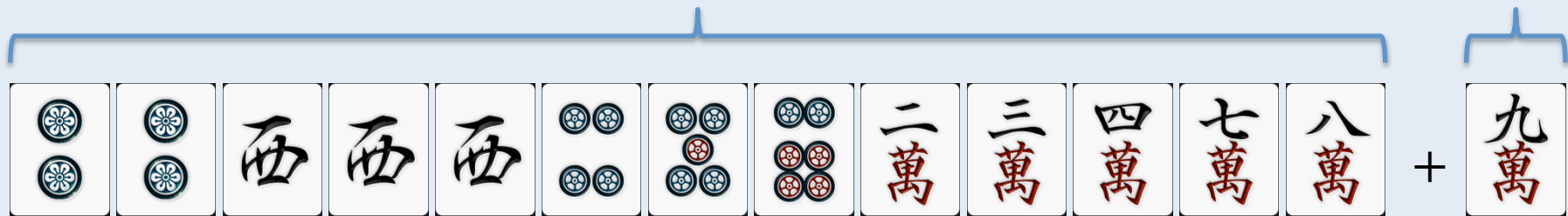
槓子



揃え方①ツモって切る

- 順番は反時計回り
- 自分の順番が来たら、1枚自摸(ツモ)って1枚切る
- 自摸すると14枚に、切ると13枚になるのが正しい
- 14枚になった時に面子が揃えば上がり

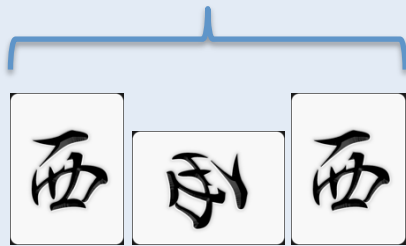
手牌は13枚



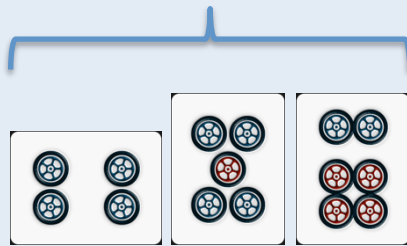
揃え方②ポン・チー・カン

- 刻子(コーツ)を作るのがポン
- 順子(シュンツ)を作るのがチー
- 槓子(カンツ)を作るのがカン

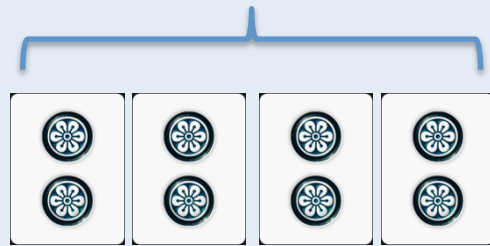
「ポン」で刻子



「チー」で順子



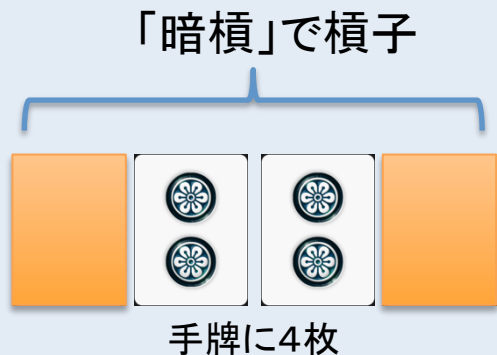
「カン」で槓子



(参考)カンの種類

- 暗槓(アンカン): 手牌に4枚同じ牌があるときにカン
- 明槓(ミンカン)
 - 加槓(カカン): ポンした刻子に加える
 - 大明槓(ダイミンカン): 暗刻がある時に他の人の捨て牌に対してカン

「加槓」で槓子



手牌



「大明槓」で槓子



(参考)カンのメリットデメリット

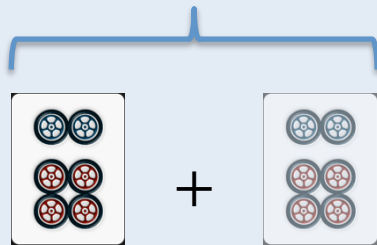


- メリット
 - 槓ドラと裏ドラがのる
 - リンシャンカイホウの可能性はある
 - 符が上がる
- デメリット
 - 面子が固定される
 - 他の人が上がっても槓ドラと裏ドラがのる

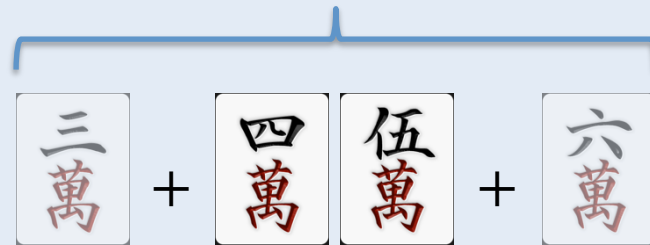
(参考)待ち①

- 単騎待ち(タンキマチ): 1つだけある牌と同じ牌待ち
→待ち牌は1種
- 両面待ち(リャンメンマチ): 順子の両側の待ち
→待ち牌は2種

「ローピン」で単騎待ち



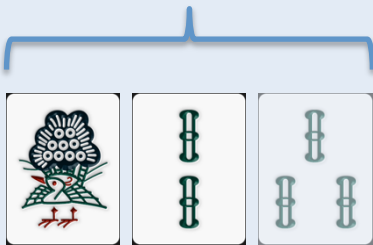
「サンワン」と「ローワン」で両面待ち



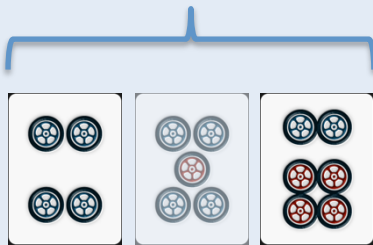
(参考)待ち②

- 辺張待ち(ペンチャンマチ): 端から続く順子の3日7待ち
→待ち牌は1種
- 嵌張待ち(カンチャンマチ): 順子の間を待つ
→待ち牌は1種
- 双碰待ち(シャンポンマチ、シャボマチ): 2枚ずつある牌で待つ
→待ち牌は2種

「サンゾー」で辺張待ち



「ウーピン」で嵌張待ち



「ペー」と「パーワン」で双碰待ち



基本を学ぼう

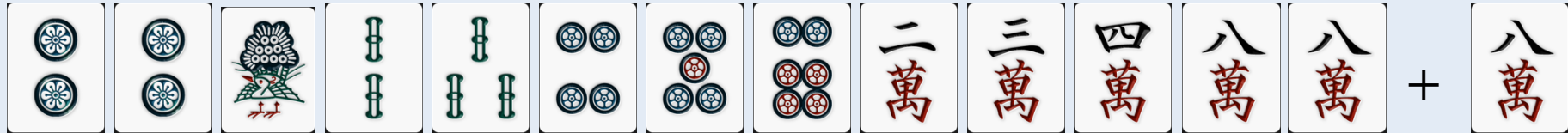
麻雀の役

役の基本

- 役(ヤク): 和了(アガ)るために必要な特徴(hand)
- 翻(ハン): 役ごとに決まっている、倍率
- 面前役(メンゼンヤク): 鳴いたら成立しない役
- 食い下がり役(クイサガリヤク): 鳴いても成立するが翻が減る役
- ドラ: 1翻上がるボーナス
 - * 次のページから赤い文字の役だけ覚えればほとんど対応可能です

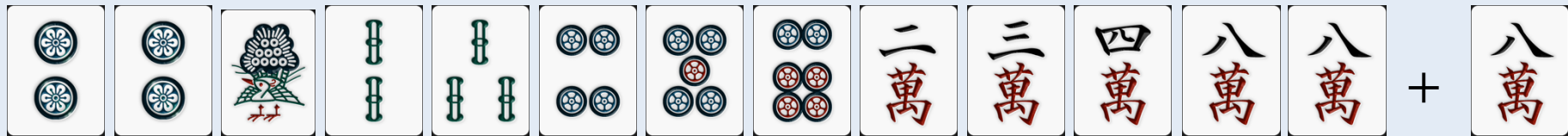
立直 (リーチ) 1 翻

- カタチ: 聴牌 (テンパイ) していること
- クイサガリ: なし (面前役)
 - *1000点を供託する
 - *リーチしたら、待ちを変えることはできない



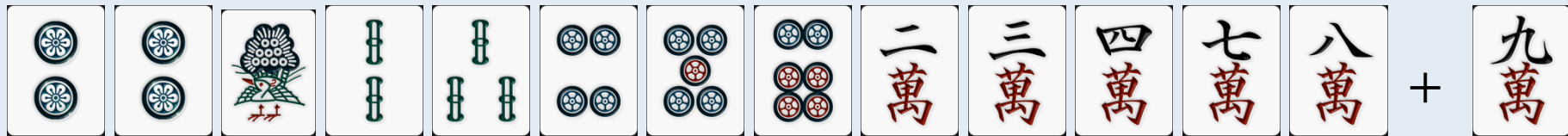
面前清白摸(ツモ)1翻

- カタチ: 副露(フーロ)なしで自前で揃える
- クイサガリ: なし(面前役)



平和 (ピンフ) 1 翻

- カタチ: 順子が4つ + 雀頭 (役牌以外)
- クイサガリ: なし (面前役)
- *両面待ち限定



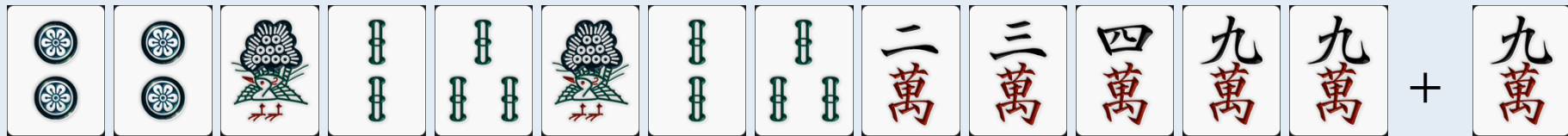
断么九 (タンヤオ) 1 翻

- カタチ: 中張牌のみ = 2 ~ 8 だけ
 - クイサガリ: なし (鳴き関係なし)
- * アリアリとナシナシに注意



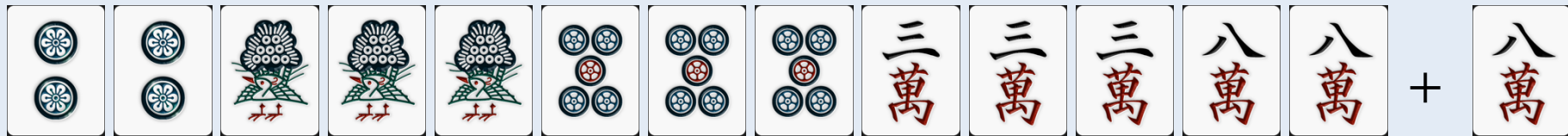
一盃口 (イーペイコウ) 1 翻

- カタチ: 同じ数牌の順子がある
- クイサガリ: なし (面前役)



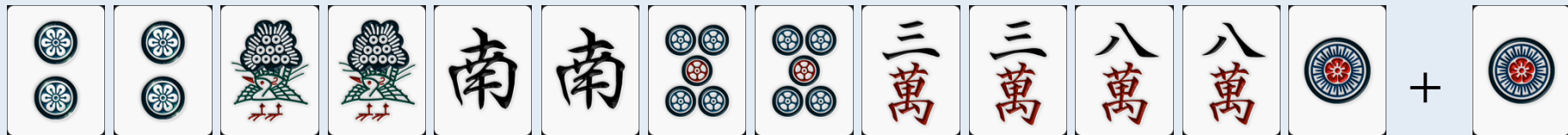
対々和 (トイトイホー) 2翻

- カタチ: 全ての面子が刻子
- クイサガリ: なし (鳴き関係なし)



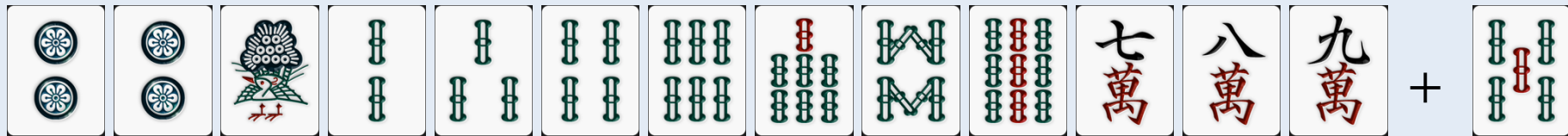
七対子 (チートイツ) 2番飛

- カタチ: 対子が7個
- クイサガリ: なし (鳴き関係なし)



一気通貫 (イツキツウカン) 2 翻

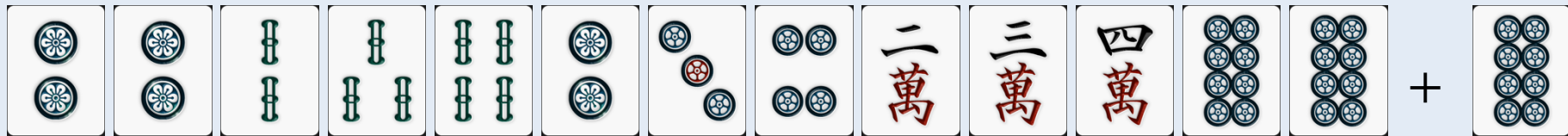
- カタチ: 1つの数牌で1-3、4-6、7-9の順子を作る
- クイサガリ: 1 翻



三色同順 (サンショクドウジュン) 2 翻

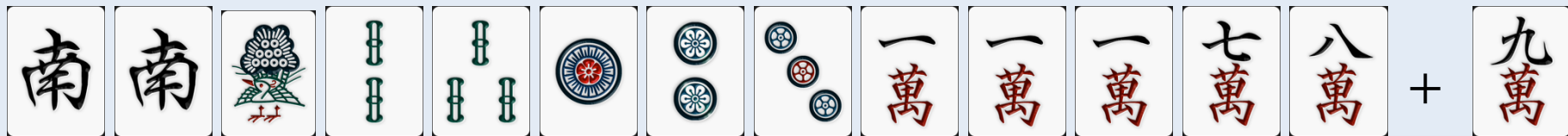
上野
さま

- カタチ: 3種類の数牌で、同じ数の順子を作る
- クイサガリ: 1 翻



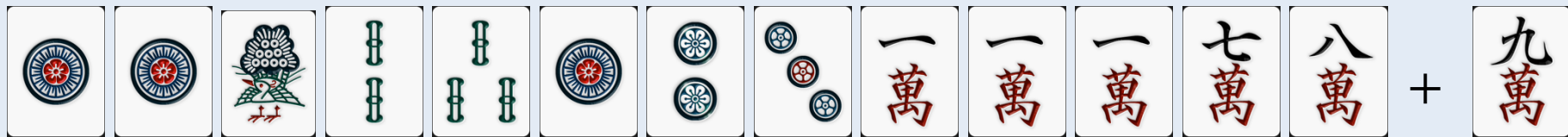
全帯么九(チャンタ)2翻

- カタチ: 全ての面子と雀頭に么九牌を含む
- クイサガリ: 1翻



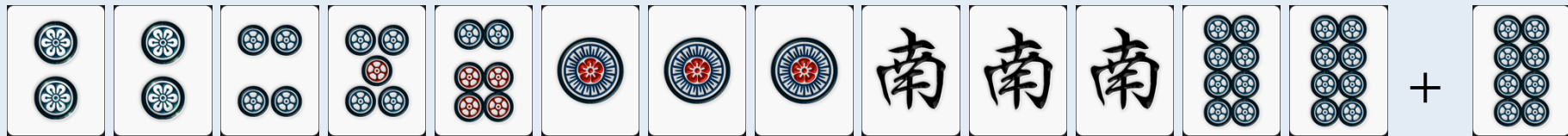
純全帯么九(ジュンチャン)3翻

- カタチ: 全ての面子と雀頭に1か9を含む
- クイサガリ: 2翻



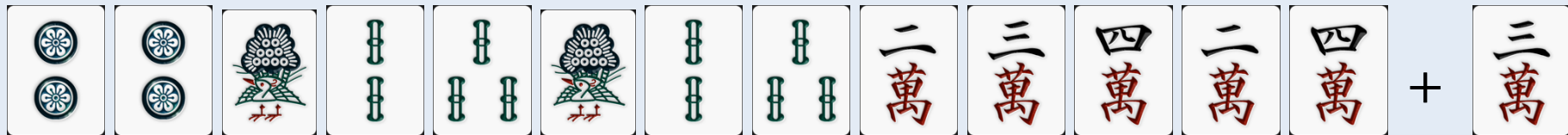
混一色 (ホンイツ) 3翻

- カタチ: 1種の数牌と字牌のみ
- クイサガリ: 2翻



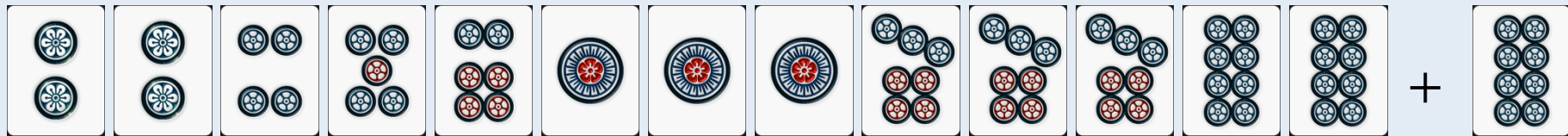
二盃口 (リャンペイコウ) 3翻

- カタチ: 同じ数牌の順子が2種類ある
- クイサガリ: なし(面前役)



清一色 (チンイツ) 6翻

- カタチ: 1種の数牌のみ
- クイサガリ: 5翻





上野エンタメスペース

上さま

基本を学ぼう

役を作ってみよう

和了をよくする

- 最初に何を狙うか
 - 捨て牌の優先順位
 - ドラ
 - 三色
 - 有効自摸
- 手変わり
 - メンタンピン

基本を学ぼう

麻雀の鳴き

鳴きとは

- ツモ以外の方法で牌を揃えることで副露(フーロ)という
 - ポン: 刻子を作る(誰からでもOK)
 - チー: 順子を作る(上家=左隣の人からのみ)
 - カン: 槓子を作る
 - 暗槓: 手に4枚同種の牌がある状態で、自分の捨て順にカン
 - 大明槓: 刻子がある状態で、他家の捨て牌にカン
 - 加槓: 明刻がある状態で、自分の手に同種の牌があるときにカン

基本を学ぼう

麻雀の禁則

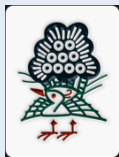
振聴(フリテン)

- 見逃した牌では栄(ロン)できないルール
 - フリテンには以下の種類がある
 - 捨て牌フリテン: 自分で捨てた河にある牌で栄できない
 - 同順フリテン: 和了牌が出たのに見逃した場合、次の自分の自摸が終わらなければ栄できない
 - 見逃しフリテン: リーチをした後に見逃した場合、栄できない
 - いずれの場合も自摸あがりはOK

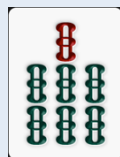
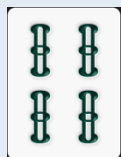
フリテンの対象

- 自分が捨てた牌では栄できない
 - 自分が捨てた牌(捨て牌(ステハイ))で栄できない
 - 待ちの中に捨て牌が入っても栄できない

捨て牌が



だけでも、フリテンの対象は



の全て



基本を学ぼう

麻雀の所作

麻雀の所作

- 利き手だけでプレイ
 - 動きは丁寧に、投げない
 - 鳴いたら先に切る
 - ウソ、ブラフはNG
 - 鳴きやツモロンははっきり発声
- * 全て紳士プレイです

卓上のルール

- 河は6枚で折り返し
- 王牌は14枚
- 嶺上牌は落としておくとベター



上さまのルール

- 他人の成功はみんなでお祝い

基本を学ぼう

麻雀の点数

切上式点数早見表

親の和了					符	子の和了				
5翻	4翻	3翻	2翻	1翻		1翻	2翻	3翻	4翻	5翻
満貫	7,700 2,600	3,900 1,300	2,000 700	—	20 ピンヅモ	—	1,300 700 / 400	2,600 1,300 / 700	5,200 2,600 / 1,300	満貫
満貫	9,600 3,200	4,800 1,600	2,400 800	—	25 七対子	—	1,600 800 / 400	3,200 1,600 / 800	6,400 3,200 / 1,600	満貫
満貫	11,700 3,900	5,800 2,000	2,900 1,000	1,500 500	30	1,000 500 / 300	2,000 1,000 / 500	3,900 2,000 / 1,000	7,700 3,900 / 2,000	満貫
満貫	満貫	7,700 2,600	3,900 1,300	2,000 700	40	1,300 700 / 400	2,600 1,300 / 700	5,200 2,600 / 1,300	満貫	満貫
満貫	満貫	9,600 3,200	4,800 1,600	2,400 800	50	1,600 800 / 400	3,200 1,600 / 800	6,400 3,200 / 1,600	満貫	満貫
満貫	満貫	11,700 3,900	5,800 2,000	2,900 1,000	60	2,000 1,000 / 500	3,900 2,000 / 1,000	7,700 3,900 / 2,000	満貫	満貫
満貫	満貫	満貫	6,800 2,300	3,400 1,200	70	2,300 1,200 / 600	4,500 2,300 / 1,200	満貫	満貫	満貫

満貫以上の点数

	翻				
	(3-4)と5	6-7	8-10	11-12	13-
名前	満貫	跳満	倍満	三倍満	役満
子	8,000 4,000 / 2,000	12,000 6,000 / 3,000	16,000 8,000 / 4,000	24,000 12,000 / 6,000	32,000 16,000 / 8,000
親	12,000 4,000	18,000 6,000	24,000 8,000	36,000 12,000	48,000 16,000

(参考)点数計算式

- 符計算したあと、翻計算をする
 - 子: $f \times 2^{n+2} \times 4$
 - 親: $f \times 2^{n+2} \times 6$
(fは符、nは翻を表す)

(参考) 点数語呂合わせ

- 親: 行こう二重橋西口
1,500 / 2,000 / 2,400
- 子: トイザラスにいろ
1,000 / 1,300 / 1,600
- 70符
 - 子の点数は「2345」
 - 親の点数は「3468」
(「緑一色で使える索子」の種類から「2」を取ったもの)

基本を学ぼう

麻雀の戦術

降りるとき突っ張る時

- 自分の手、相手の手

危険を察知

- 他の人のリーチ
- 1色手
- 2列目

基本を学ぼう

こんな時どうする？

事例01

- 三暗刻でリーチの局面(東1、全員同点)



(参考)備忘録

- 三暗刻は、四暗刻直前
- 戻すのは2つまで
- きちんと警戒
- 三色を見る